



Un ejemplo de Aprendizaje Basado en Proyectos

Javier Oliver y Andoni Eguiluz

Dept. de Ingeniería del Software
Facultad de Ingeniería
Universidad de Deusto

Contenidos



1. Enfoque de la planificación docente
2. Contexto y realización
3. Resultados y oportunidades de mejora

I. Enfoque



- **Relate-Create-Donate de Ben Shneiderman**



I. Enfoque



- La evolución tecnológica ha ido cambiando el aprendizaje.
- Las TIC ofrecen oportunidades para un aprendizaje activo.
- Filosofía:
 - Relación
 - Creación
 - Donación

I. Enfoque



- Relación: trabajo en grupo
 - Inconvenientes
 - Comunicación, planificación, gestión, motivación, aprendizaje del compañero



I. Enfoque



- Creación: un producto estimable
 - Un sistema que funcione
 - Que demuestre la consecución de los objetivos iniciales

I. Enfoque



- Donación: un cliente real
 - Aumento de motivación y responsabilidad
 - Concreción de objetivos
 - Capacitación profesional



I. Enfoque



- Relación-creación-donación:

Lo que se oye se olvida

Lo que se ve se recuerda

Lo que se hace se entiende

Proverbio chino

2. Contexto y realización



- Facultad de Ingeniería – ESIDE
- Ingeniería Técnica en Informática de Gestión
- 3^{er} curso (y último)
- 3 grupos de 100 alumnos

2. Contexto y realización



- Teoría y prácticas en 7 semanas
- Resto para el proyecto:
 - Orientación sobre gestión MM
 - Reuniones con el director
 - Página web asignatura
 - Lista de distribución

2. Contexto y realización



- Evaluación de la asignatura:
 - 30% prueba objetiva
 - 70% proyecto
 - Evaluación del progreso
 - Evaluación de la presentación
 - Evaluación del resultado

2. Contexto y realización

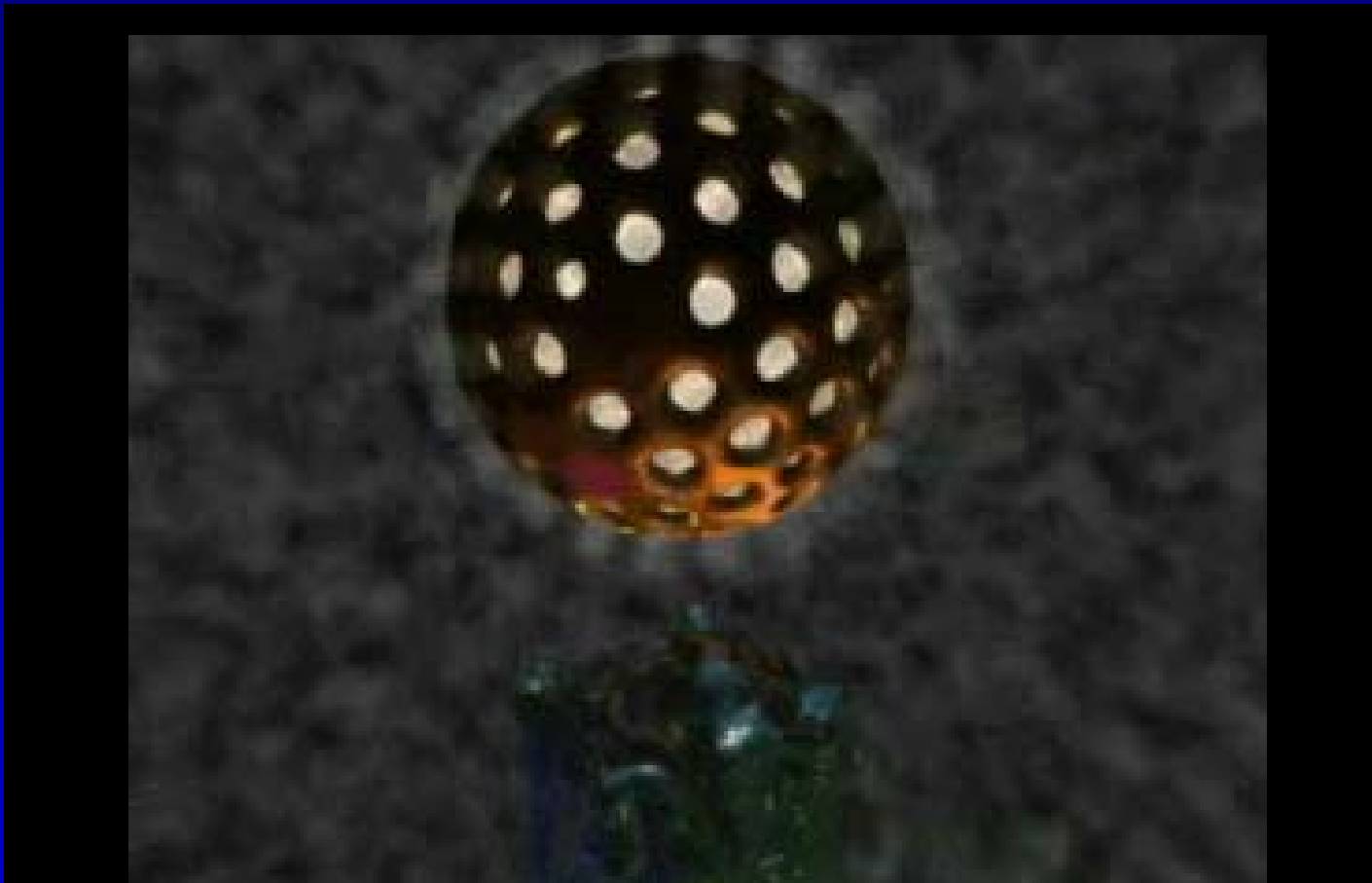


- Objetivos:
 - Trabajo en equipo (relación)
 - Proyecto relevante (creación)
 - Cliente real (donación)

2. Contexto y realización



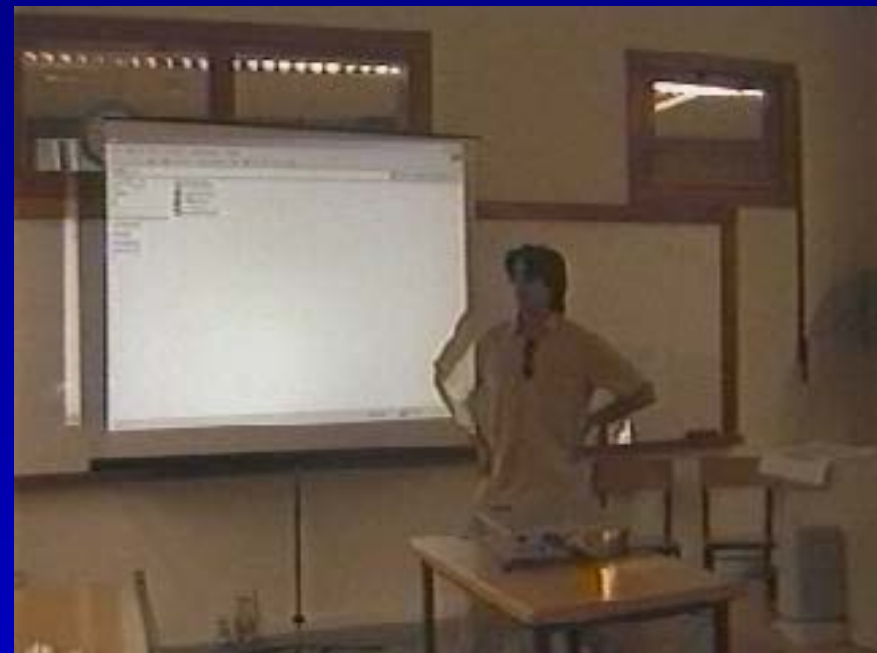
- Almacén: proyectos elaborados



2. Contexto y realización



- Almacén: filmación de defensas



3. Resultados y mejora



- Elaboración de proyectos sustanciales
- Aprendizaje más autónomo
- Desarrollo de competencias
- Mejora:
 - Evaluación del trabajo en grupo
 - Selección del tema para el proyecto
 - Conseguir cliente real